# Conceitos de responsividade e experiência do usuário

**Briefing, Imersão e Unpa**

A imersão é a base de conhecimento necessária para que se comece a delinear uma solução.

Geralmente em uma Sprint Design, o primeiro dia é conhecido como Unpack e nessa etapa podemos ouvir várias informações diferentes e é fundamental para o sucesso do projeto.

**Wireframes, Grids e Hierarquia**

**Estrutura** - Layout e objetos devem ser posicionados

**conteúdo** - Como serão colocados os conteúdos para ajudar na usabilidade e interatividade do usuário?

**Hierarquia informativa -** como o conteúdo será organizado e apresentado

Funcionalidade - como será a usabilidade em cima da interface?

**Grid , Alinhamentos e Espaçamento**

Menus,movimentos, ações

**Luzes, Sombras, Consistência e Padrão.**

Padronização de Telas, seja Desktop, Smartphone, Tablets

**Cores de Interface**

Conhecer a psicologia das cores

* Cores - Ui Primárias
* Paleta Primária
* Cores - UI Secundárias
* Cores - Gradientes ou Degradê

**Tiṕgrafoas - Qual escolher?**

**Tipo de fontes**

* Serifadas
* Sem Serifa
* Cursivas
* Decorativas ou fantasia - **Display**

**Tamanho e Peso**

Tamanho 12, espaçamento 1.5

Browser 16 pix

**Peso**

* Thin
* Light
* Normal
* Bold
* Semi Bold

**Componentes de interface do usuário**

**Iconografia**

* Ícones
* Mantenha ícones simples
* Combinar Ícones com palavras
* Ícones familiares
* Utilize espaçamento

**Como utilizar os ícones**

Consistência - Padronização

**Utilizando imagens**

* Contexto relevante
* Relevância

**Guia de Estilo - Manuais**

**Processo do Mundo Real**

* Responsividade - Tamanho diferente de Telas, HD, 4K, Ultra-Wide.
* Facilidade e Conforto
* Boa Experiência
* Satisfação ao usuário
* Fidelização do usuário

**Ferramentas - Google Resize**

**Acessibilidade**

**Empatia e Inclusão -** o foco principal é o usuário durante o desenvolvimento.

**uxdesign.blog.br**

**Prototipagem**

Utilidade - Usado para melhorar a experiência dos usuários

Fidelidade do protótipo

O Teste de protótipo pode ou não envolver usuários finais.

**Portfolio, Clientes e Apresentação**

**Uma das principais ferramentas do profissional liberal.**

**Considerações finais**

**Medium**

**material.io**

**Youtube: UX Lab / UX Now**

São cores que possuem significados comuns entre as pessoas de uma determinada cultura.

Prototipagem

A descrição do nível “Parcial” está incorreta, sendo que o correto é “Usuário final ou ambiente final”.

Fonte 3

Uma fonte sem serifa é a que não apresenta linhas extras no final das letras.

Cores

Azul, laranja e cinza.